FFR
LIGUE RÉGIONALE
BRETAGNE

ÉVÉNEMENTIEL RÉGIONAL

DOSSIER DE PRÉSENTATION



FINALES RÉGIONALES
DU CHALLENGE HARMONIE MUTUELLE
DES ÉCOLES DE RUGBY

Samedi 23 mai 2026
Stade Siméon BELLIARD – Bruz

FFR
LIGUE RÉGIONALE
BRETAGNE

ROC BRUZ



FINALES RÉGIONALES

DU CHALLENGE HARMONIE MUTUELLE DES ÉCOLES DE RUGBY

Harmonie mutuelle
GROUPE vyv
AVANÇONS collectif

Samedi 23 Mai 2026

Stade Siméon BELLIARD, 35170 Bruz

Entrée gratuite / De 10h à 18h / Restauration sur place

liguebretagne.ffr.fr

FFR · Région Bretagne · Ille & Vilaine Le Département · Bruz · Harmonie mutuelle Groupe vyv Avançons collectif · Bodemer Auto · Intersport

ÉDITORIAL du Président de la Ligue Bretagne



C'est la Ville de Bruz et le Rugby Olympic Club Bruzois qui ont cette année le plaisir et l'honneur d'accueillir la fantastique fête du rugby éducatif que constitue cette journée de clôture du Challenge HARMONIE MUTUELLE !

Les écoles de rugby bretonnes sont le cœur battant de notre tissu associatif, lieu d'apprentissage, de plaisir et de transmission ! Elles accueillent plus de 5 300 jeunes joueuses ainsi que joueurs et mobilisent plusieurs centaines d'encadrants bénévoles !

La quasi-totalité des 65 rugby clubs bretons s'investit en effet au quotidien dans cette construction de l'avenir et 52 de nos écoles de rugby, dont celle de Bruz, bénéficient de la reconnaissance du « label FFR », gage de la qualité de l'encadrement ainsi que du projet pédagogique.

Une saison en école de rugby est rythmée par de très nombreuses joutes coordonnées au niveau départemental ou régional selon les catégories. En ce 23 mai, les finales disputées à Bruz représentent le point d'orgue du Challenge HARMONIE MUTUELLE ! Quelques 700 enfants composant les équipes les plus performantes des catégories « moins de 14 ans et 15 ans féminines », « moins de 12 ans – Excellence » et « moins de 10 ans » auront la chance de relever cet ultime défi !

Véritable kermesse familiale accueillie sur le stade Siméon BELLIARD, cette journée de tournoi permettra aux jeunes rugbymen et rugbywomen de rivaliser d'adresse, de vitesse, de lecture du jeu, de combattivité et de sens du collectif… Mais derrière les mains courantes, il sera tout autant attendu de la part des supporters, des parents ainsi que des encadrants qu'ils démontrent toutes les qualités de respect, de fair-play, de chaleur et de bienveillance…

En cette journée de célébration de « l'école de Rugby, l'école de la vie », la Ligue Régionale Bretagne de Rugby remercie chaleureusement les éducatrices et éducateurs investis, en clubs mais également au sein des comités départementaux ainsi que de la commission régionale des écoles de rugby, dans l'accompagnement de nos jeunes pépites !

Enfin, la Ligue Régionale Bretagne de Rugby adresse ses plus chaleureux remerciements à la Ville de Bruz ainsi qu'à la famille du ROC Bruzois pour leur mobilisation en vue de l'accueil de ce bouquet final du Challenge 2025/2026 HARMONIE MUTUELLE des écoles de rugby !

Que la fête soit belle…

Monsieur Fabrice QUÉNÉHERVÉ
Président de la Ligue Régionale Bretagne de Rugby

ÉDITORIAL du Maire de Bruz



À travers l'accueil des finales régionales des écoles de rugby ce samedi 23 mai au complexe sportif Siméon BELLIARD, la Ville de Bruz confirme son attachement aux grands rendez-vous sportifs qui font vivre notre territoire et rassemblent bien au-delà des terrains.

Voir plusieurs centaines de jeunes sportifs partager une même passion est toujours un moment fort pour une commune. Le rugby véhicule des valeurs précieuses : le collectif avant l'individuel, le respect des règles et des adversaires, le courage, mais aussi l'entraide et la solidarité. Dans le contexte actuel, où les écrans et la sédentarité occupent une place croissante dans le quotidien des plus jeunes, permettre aux enfants de pratiquer une activité physique régulière est un enjeu éducatif et de santé publique majeur. Le sport contribue à construire la confiance, l'équilibre et le bien-être des générations futures.

Cette journée mettra également en lumière le travail remarquable mené toute l'année par les clubs, les éducateurs et les bénévoles. Leur engagement est indispensable. Derrière chaque entraînement, chaque déplacement et chaque rencontre, il y a des femmes et des hommes qui consacrent du temps à transmettre des valeurs et à accompagner les jeunes dans leur parcours sportif et personnel. C'est cette énergie collective qui permet au sport amateur de rester un formidable moteur de cohésion sociale.

Accueillir une compétition régionale de cette ampleur représente aussi une belle opportunité pour Bruz de faire découvrir la qualité de ses équipements et son dynamisme associatif et plus particulièrement celui du Rugby Olympic Club Bruzois. Ces événements créent du lien, favorisent les rencontres et participent à l'attractivité de notre ville. Ils rappellent combien le sport peut être un langage universel capable de réunir toutes les générations autour d'émotions communes.

Je souhaite à l'ensemble des participantes et participants, ainsi qu'aux familles et aux supporters présents, une journée pleine de convivialité, de respect et de plaisir partagé. Que cette fête du rugby soit avant tout un beau moment d'échange et de passion sportive. à tous les participants une très belle journée de sport, riche en émotions, en efforts partagés et en beaux moments collectifs.

Monsieur Jean-René HOUSSIN
Maire de Bruz

ÉDITORIAL des co-présidents du ROC Bruzois





Chers amis du rugby,

C'est avec beaucoup de plaisir et de fierté que nous vous accueillons aujourd'hui à Bruz, au ROC Bruz, pour les finales des Écoles de Rugby de Bretagne.

Cette journée est avant tout une grande fête du rugby breton, rendue possible grâce à l'engagement de la Ligue de Bretagne et au soutien précieux de la municipalité de Bruz, que nous remercions chaleureusement.

C'est une fête du jeu, du partage et de la passion, portée par vos sourires, votre énergie et votre engagement tout au long de la saison.

Vous avez tous mérité votre place ici, et nous sommes heureux de réunir autant de clubs venus de toute la Bretagne autour de valeurs fortes : respect, solidarité et convivialité.

Nous remercions les bénévoles "blanc et noir" du ROC Bruzois qui ouvrent depuis la phase de préparation amorcée cet hiver jusqu'à ce jour de joutes rugbystiques qui rassemblera une cinquantaine de volontaires bruzois soucieux de proposer le meilleur accueil aux jeunes venus de toute la région.

Un grand merci aux éducateurs, arbitres, bénévoles et dirigeants qui accompagnent nos jeunes au quotidien et rendent ces moments possibles.

À vous, jeunes joueurs, profitez pleinement de chaque instant, jouez avec cœur et surtout amusez-vous ! Nous vous souhaitons à toutes et à tous une magnifique journée de finales à Bruz.

Monsieur Anthony AUGUSTE
Co-Président du Rugby Club Olympic Bruzois

Monsieur Nicolas NIO
Co-Président du Rugby Club Olympic Bruzois

Programme de la journée des finales



09h30 : Ouverture du stade au public

10h00 : Accueil des clubs, contrôle des licences et feuilles d'équipes, démarches supervisées par la Ligue

10h30 : Briefing des éducateurs **U14** & **U12**

11h00 : Début des rencontres **U14** & **U12** / Briefing des éducateurs **U10**

12h30 : Repas des officiels

À partir de 16h00 : Remise des goûters & du livret de notre partenaire

17h15 : Fin des dernières rencontres

17h30 : Remise des trophées et des dotations de la Ligue Bretagne aux équipes championnes et remise des médailles à tous les participants
Remise des dotations de notre partenaire Eden Park à tous les joueuses et les joueurs

18h00 : Clôture des Finales Régionales & Fermeture du stade au public

Suivez en direct les résultats des rencontres

Utilisez le lien ci-dessous et le QR code ci-contre pour accéder à l'ensemble des informations utiles et suivre en direct les horaires et les résultats des différents plateaux :

https://padlet.com/ligue/finale-challenge-harmonie-mutuelle-wsyzjxp7w1jc492m

Nouveautés de l'édition 2026

Boucliers des champions

La Ligue Régionale Bretagne de Rugby souhaite marquer cette journée avec une attention toute particulière, les 2ème et les 3ème de chaque catégorie recevront une coupe, tandis que les collectifs champions pourront repartir avec la **nouvelle réplique du bouclier officiel** qui leur est **offert** et qu'ils pourront exposer dans leur club-house. Fruit d'un mécénat privilégié, les réplicas des boucliers de champions ont été confectionnés par la Menuiserie Hamon (Menuiserie HAMON - Menuiserie HAMON - Saint-Nolff 56).



Boutique officielle de la Ligue Bretagne

La boutique officielle du rugby breton sera présente durant la journée. C'est l'occasion de découvrir les tee-shirts, sacs à dos, notre ouvrage sur les 100 ans du Comité de Bretagne devenu Ligue Régionale et tous les autres articles disponibles et, pour certains, de se laisser tenter !



Dotations Eden Park

Fidèle à ses racines et à son histoire intimement liée au rugby, Eden Park renforce aujourd'hui son engagement là où tout commence : sur les terrains locaux, au cœur des clubs et des ligues qui font vivre le rugby français. Ce sont des structures qui, au quotidien, transmettent les valeurs du rugby et accompagnent les jeunes talents dans leur progression.

En soutenant les ligues, Eden Park affirme sa volonté d'être un acteur engagé auprès de celles et ceux qui construisent l'avenir d'un sport cher à la marque. Partageant des valeurs de solidarité, de respect et de dépassement de soi, la marque accompagne le rugby amateur et contribue à son rayonnement, pour que tous les jeunes sportifs et sportives deviennent les champions et les championnes de demain.



Dans le cadre d'un mécénat, Eden Park permet à la Ligue Régionale de Bretagne de Rugby de remettre un vêtement de qualité à chacun des joueurs et des joueuses présent.e.s lors de cette journée de finales. Ces dotations, remises en fin de journée, s'inscrivent dans une démarche de valorisation de l'engagement, du mérite et de l'excellence des jeunes.

Présentation sportive des équipes qualifiées par catégorie

Organisation des Finales Régionales du Challenge Harmonie Mutuelle placée sous la responsabilité de la Commission Régionale des Écoles de Rugby, assistée par l'Équipe Technique de la Ligue

Catégorie U10 à 7

22	Rugby Club Saint-Brieuc
	Rugby Lannion-Perros
29	Plouzané AC
	Rugby Club du Pays de Morlaix
	Le Relecq Kerhuon Rugby
	Rugby Club Iroise Saint-Renan

35	ROC Bruzois
	Rennes Étudiants Club Rugby
	XV Corsaire Saint-Malo
56	Pays d'Auray Rugby Club
	Rugby Club Vannes
	Rugby Ovalie Lorient

Catégorie U12 Excellence à X

1	Rugby Club Quimpérois 1
2	Rennes Étudiants Club Rugby 1
3	ROC Bruzois
4	Rugby Club Vannetais 1

5	Rugby Club du Pays d'Elven
6	Plouzané AC 1
7	Rugby Club Vannetais 2
8	Pays d'Auray Rugby Club 1
9	Rugby Club Concarnois

Catégorie U14 à X

1	ROC Bruzois
2	XV Corsaire Saint-Malo
3	RST Guidel / Plouhinec / Plouay 1
4	Rugby Club du Pays de Morlaix

5	Rugby Lannion-Perros
6	Rugby Club du Pays d'Elven
7	RST Saint-Renan / Ploudalmézeau
8	Rugby Club Landivisien
9	Saint-Père Rugby Club

Catégorie U14 à XV

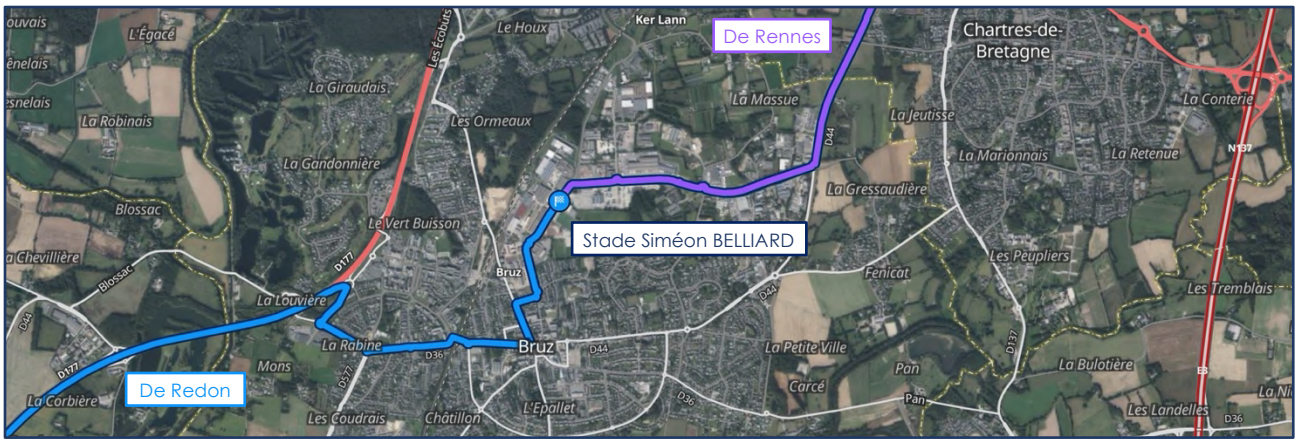
1	Rugby Ovalie Lorient
2	Dinan Rugby
3	Rugby Club Quimpérois
4	Rugby Club Saint-Brieuc

5	Rugby Club Concarnois
6	Plouzané AC
7	Le Relecq Kerhuon Rugby
8	Rugby Club Vannes
9	SC Le Rheu Rugby

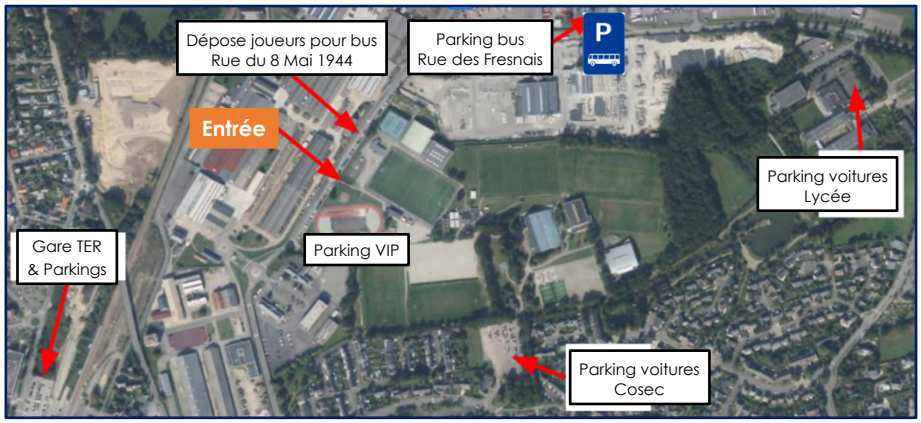
Retrouvez l'ensemble des informations sur liguebretagne.ffr.fr

FFR Région Bretagne Ille & Vilaine Le Département BRUZ Harmonie mutuelle Groupe VYV Avançons collectif Bodemer Auto INTER SPORT

Plan d'accès au site des finales

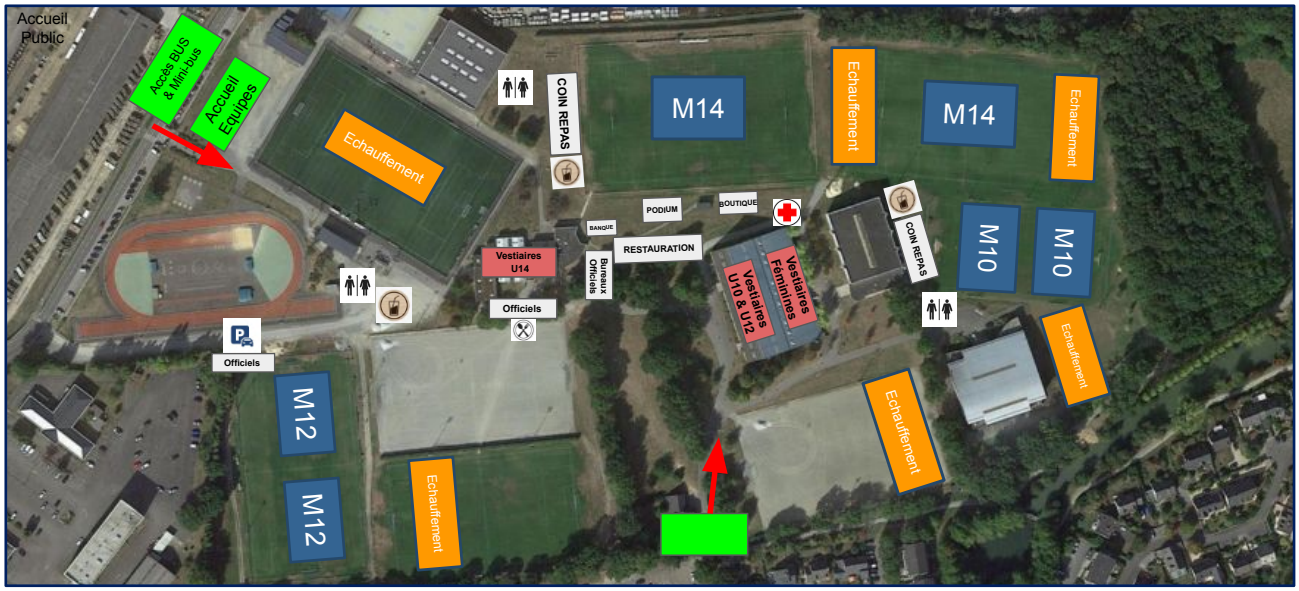


Plan des parkings et d'organisation du site des finales



Possibilité d'accéder aux parkings suivants :

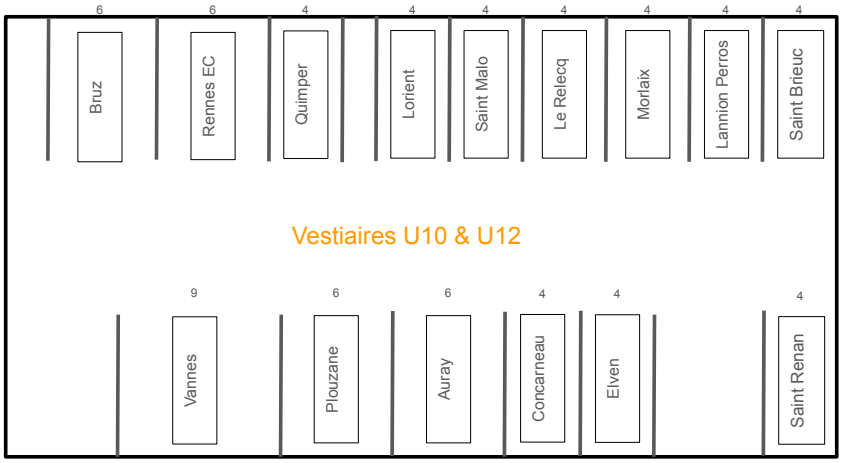
- Parking du Cosec
- Parkings de la Gare
- Parking du Lycée Anita Conti
- Parking de l'établissement Saint Joseph
- Parking de la maison des Associations



Retrouvez l'ensemble des informations sur liguebretagne.ffr.fr

Organisation des vestiaires des U10 & des U12 dans la salle Tabarly

Équipes U12	N° vest.
Quimper 1	1
Rennes EC 1	2
Bruz	3
Vannes 1	4
Elven	5
Plouzané 1	6
Vannes 2	4
Auray 1	7
Concarneau	8



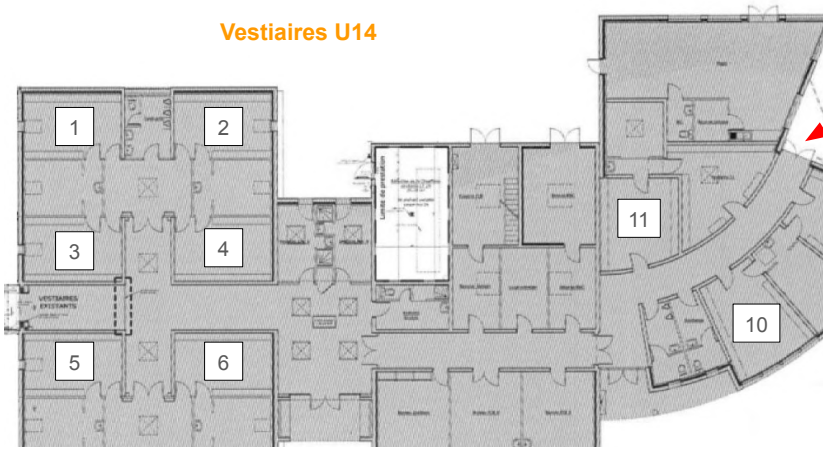
Équipes U10	N° vest.
Saint-Brieuc	9
Plouzané	6
Bruz	3
Auray	7

Lannion Perros	10
Morlaix	11
Rennes EC	2
Vannes	4

Le Relecq	12
Saint-Malo	13
Lorient	14
Saint Renan	15

Organisation des vestiaires des U14 dans les vestiaires foot & rugby

Équipes à XV	N° vest.
Lorient	10
Dinan	1
Quimper	2
Saint-Brieuc	3
Concarneau	4
Plouzané	5
Le Relecq	6
Vannes	7
Le Rheu	8



Équipes à X	N° vest.
Bruz	9
Saint-Malo	1
Guidel x Plouay x Plouhinec	2
Morlaix	3

Lannion-Perros	4
Elven	5
Saint Renan x Ploudalmézeau	6
Landivisiau	7
Saint-Père	8

Retrouvez l'ensemble des informations sur liguebretagne.ffr.fr

Présentation des responsables de la gestion sportive de la Ligue Bretagne

Commission Régionale des Écoles de Rugby :

- Responsable de la commission : **Jean-Jacques GAYOUER**
- Membre / Représentant CD22 et Arbitrage : **Yoann TALGUEN**
- Membre / Représentant CD29 : **José PARDO**
- Membre / Représentant CD35 : **Philippe BARDY**
- Membre / Représentant CD56 : **Sylvain PALANTE**
- Conseillers Techniques : **Bertrand QUIVIGER (CTL)** & **Philippe LANSADE (CTC)**

Présentation de l'assistance médicale de la Ligue Bretagne

Sous la responsabilité de Thierry DEVAUX, Responsable de la Commission Médicale Régionale

Médecin : **Patrice NGASSA**

Dispositif prévisionnel de secours prévu : **FFSS – Ligue Bretagne**

Présentation des responsables et des référents de l'évènement

Responsable de l'événement : **Fabrice QUÉNÉHERVÉ** & **Pascal FABRE**

Référentes de la logistique, du protocole et de la communication : **Flavie PLUCHARD, Nadine GAUTHIER** & **Océane GUÉRIN**

Rappel : **Pour la Ligue Bretagne, les Finales Régionales du Challenge Harmonie Mutuelle Écoles de Rugby représentent un événement majeur de la saison sportive. Il est conçu comme un moment privilégié de promotion du rugby. En outre, l'ambiance festive de cette journée devra être conjuguée avec la valeur fondamentale de respect de l'adversaire, des encadrants et des spectateurs. Il est précisé que la Ligue Bretagne reste responsable et gestionnaire de l'organisation de la manifestation régionale.**

Présentation des référents bénévoles et salariés du ROC Bruzois

- Chef de projet : **Nicolas NIO**

- Sécurité : **Gilles CANOLLE**
- Accueil du public : **Ronan GRANDIN**
- Accueil des équipes : **Romain FAUCON**
- Accueil des officiels : **Anthony AUGUSTE**
- Animation : **Corentin LARZUL**
- Soutien à l'animation terrain : **Maxime THOMAS**
- Restauration : **Daniel BETTON**
- Médias et photographes : **Nicolas NIO**
- Médical : **Denis RIAUX**
- Boutique : **Sandrine QUENOUILLÈRE**
- Sportif : **Nicolas HELIGON**

Offre de restauration du ROC Bruzois

Café : 1 € / Eau 0,5 L : 1 € / Eau 1,5 L: 2 € / Coca, Orangina, Perrier, Oasis, … : 2 €

Bière pression 0,25 L : 3 € / Bière pichet 1,5 L: 15 €

Vin au verre 0,15 L : 2 € / Vin à la bouteille (rosé, rouge, blanc) : 10 €

Crêpes : 1,5 € / Bonbons & Sucreries : 1,5 € / Pâtisseries : 1,5 €

Frites : 2 € / Galette saucisse / Pain saucisse ou merguez / Sandwich jambon : 3 €

Les ventes de boissons et de restauration se feront dans l'espace de restauration, mentionné sur le plan présenté par le ROC Bruzois.

Consignes de sécurité sur le complexe sportif

- ✕ L'ensemble du public devra avoir quitté le site à 18h00, heure de fermeture officielle du stade.
- ✕ Il est strictement interdit d'entrer sur le site avec des boissons alcoolisées.

Nous invitons l'ensemble des spectateurs et les différents participants aux Finales Régionales du Challenge Harmonie Mutuelle à bien vouloir scrupuleusement respecter cette disposition.

- ✕ Les fumigènes, les pétards et autres objets de ce type sont strictement interdits.
- ✕ Il est interdit d'entrer sur le site avec toute arme, couteau, …
- ✕ L'usage des mégaphones est proscrit.
- ✕ Les animaux sont interdits à l'intérieur du site.
- ✕ Il est interdit d'enjamber les mains courantes.

Nous rappelons à l'ensemble des joueurs et des joueuses que ces finales doivent se dérouler dans un esprit de fair-play et de bienveillance. Aucun comportement inapproprié ne sera accepté.



Retrouvez l'ensemble des informations sur liguebretagne.ffr.fr

Organisation sportive & Règles du jeu par catégorie

Finales régionales U10 à 7
12 équipes sont invitées à participer à ces finales : 2 CD22 / 4 CD29 / 3 CD35 / 3 CD56
Le règlement appliqué sera le **rugby digest.** La **feuille d'équipe et les licences** sont à déposer à l'accueil en arrivant au stade. La **réunion** avec un éducateur par équipe aura lieu à **11h00 précises.** Le **coup d'envoi** de la première rencontre aura lieu à **11h30 précises**. Les rencontres auront une durée de **2 x 6 minutes**. Le temps de jeu de **chaque joueur** ne peut excéder **85 minutes** sur la journée (règlement FFR). La gestion des temps de jeu **est sous l'entière responsabilité des éducateurs**.

Déroulements des finales en 2 phases :

1ère phase : 4 poules de 3

Constitution des poules sur la base des résultats départementaux, en mixant la représentation départementale, avec un tirage au sort réalisé en amont du tournoi.

2ème phase : 3 poules de 4

Les 1ers de poules s'opposent dans une poule de 4 et jouent pour les places de 1 à 4.
Les 2nds de poules s'opposent dans une poule de 4 et jouent pour les places de 5 à 8.
Les 3èmes de poules s'opposent dans une poule de 4 et jouent pour les places de 9 à 12.

Cas d'égalité au classement en phase de poule :

Entre **2 équipes**, prise en compte des critères, dans cet ordre :

1. Cartons rouges sur la journée
2. Vainqueur du match opposant directement les 2 équipes
3. Différence de points générale (pts marqués – pts encaissés) sur la phase concernée
4. Nombre de points marqués sur la phase concernée
5. Différence de points générale (pts marqués – pts encaissés) sur l'ensemble de la journée
6. Nombre de points marqués sur l'ensemble de la journée

Entre **3 équipes**, prise en compte des critères, dans cet ordre :

1. Cartons rouges sur la journée
2. Points terrain entre les équipes à égalité
3. Différence de points générale (pts marqués – pts encaissés) sur la phase concernée
4. Nombre de points marqués sur la phase concernée
5. Différence de points générale (pts marqués – pts encaissés) sur l'ensemble de la journée
6. Nombre de points marqués sur l'ensemble de la journée

FFR Région Bretagne Ille & Vilaine Le Département BRUZ Harmonie mutuelle Groupe VYV Avançons collectif Bodemer Auto INTER SPORT



REGLEMENT MOINS DE 10 ANS
JEU à 7

Saison 2025-2026

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 7/ Une équipe se présentant en effectif incomplet peut se voir compléter l'effectif par les équipes en présence (accord des équipes qui jouent).	
REMPLACEMENTS	Illimités pendant les **arrêts de jeu** et/ou sur blessure (**13** joueurs maximum par équipe)	
TERRAIN	40 mètres (en-but non compris) X 30 mètres	
BALLON	Taille 3	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de la sécurité) ou un éducateur.	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si jeu déloyal, ou plusieurs exclusions au cours du même plateau ou tournoi, exclusion définitive du plateau ou du tournoi.	
	Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – **Sanction** : CF **Le raffut EDR : Une action permise, effectuée par un porteur du ballon pour repousser un adversaire qui tente de plaquer, en se servant de la paume de sa main (interdit sur le visage)**	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être **impérativement effectué entre la taille et les pieds.** Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. **Attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire. Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur)** – CF - adversaires à 5 m Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées. RAPPEL : Aucun soutien, qu'il soit offensif ou défensif, ne peut amener au sol un soutien adverse : Sanction : Pénalité	
REMISE EN JEU	**Où ?**	**Comment ?**
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	Coup de pied tombé Adversaires à 5 mètres Le ballon doit franchir les 5 mètres - **Possibilité de jouer rapidement**
COUP DE RENVOI **Après essai**	Au centre du terrain par l'équipe qui a marqué l'essai	
COUP DE RENVOI **« 22m »**	A 5m de l'en-but. Si sur jeu au pied, le ballon rentre dans l'en-but, l'adversaire peut l'aplatir et bénéficier d'un coup de renvoi à 5m de la ligne d'en but.	Coup de pied tombé Adversaires à 5 mètres **Possibilité de jouer rapidement**
EN AVANT **ou ballon injouable**	A l'endroit de la faute, A 5 mètres de toute ligne	**CF à 5 mètres de toute ligne** **Adversaires à 5 mètres** Un CF peut être joué de plusieurs façons : - pour soi-même après avoir botté le ballon (ballon au sol ou quittant les mains), - en coup de pied tombé (drop) ou - en coup de pied de volée **CF accordé à moins de 5 mètres de sa ligne de but** Possibilité de taper directement en touche = gain de terrain mais remise en jeu à l'équipe adverse L'équipe qui bénéficie d'un CF a 5 secondes pour le jouer sinon CF à l'équipe adverse
SORTIE EN TOUCHE **OU TOUCHE INDIRECTE**	A l'endroit de la sortie. Si le ballon sort en ballon mort sur jeu au pied, le ballon revient à l'équipe adverse à l'endroit du coup de pied.	
TOUCHE DIRECTE	Autorisée depuis son en-but et dans une zone de 5m devant celui-ci Dans le cas contraire : à l'endroit où le jeu au pied a été réalisé.	
TRANFORMATION **DROP TIR AU BUT**	NON	
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES) - 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)		

Rugby éducatif saison 2025-2026 MAJ du 01/08/25

Finales régionales U12 à X

Le règlement appliqué sera le **rugby digest.**
La **feuille d'équipe et les licences** sont à déposer à l'accueil en arrivant au stade.
La **réunion** avec un éducateur par équipe aura lieu à **11h00 précises.**
Le **coup d'envoi** de la première rencontre aura lieu à **11h30 précises**.
Les rencontres auront une durée de **1 x 16 minutes**. Le temps de jeu de **chaque joueur** ne peut excéder **90 minutes** sur la journée (règlement FFR).
La gestion des temps de jeu **est sous l'entière responsabilité des éducateurs**.

Déroulements des finales en 2 phases :

1ère phase : 3 poules de 3

Constitution des poules sur la base des classements des poules **Est** et **Ouest** du Challenge Régional Harmonie Mutuelle.

2ème phase : 3 poules de 3 constituées sur la base des classements de la 1ère phase

Les 1ers de poules s'opposent dans une poule de 3 et jouent pour les places de 1 à 3.
Les 2nds de poules s'opposent dans une poule de 3 et jouent pour les places de 4 à 6.
Les 3èmes de poules s'opposent dans une poule de 3 et jouent pour les places de 7 à 9.



REGLEMENT MOINS DE 12 ANS
JEU à X
Saison 2025-2026

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 10 / Une équipe se présentant en effectif incomplet peut se voir compléter l'effectif par les équipes en présence (accord des équipes qui jouent).	
REMPLACEMENTS	Illimités pendant les **arrêts de jeu** et/ou sur blessure (**20** joueurs maximum par équipe)	
TERRAIN	56m (en-but non compris) X 45m	
BALLON	Taille 4	
TEMPS DE JEU	Voir tableau	
ARBITRAGE	**2 joueurs titulaires du passeport arbitrage et un éducateur accompagnant** ou 1 joueur de moins de 12 à moins de 18 ans formé et 1 éducateur-accompagnant (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou un éducateur.	
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si jeu déloyal, ou plusieurs exclusions au cours du même plateau ou tournoi, exclusion définitive du plateau ou du tournoi.	
	Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – **Sanction** : CF **Le raffut EDR : Une action permise, effectuée par un porteur du ballon pour repousser un adversaire qui tente de plaquer, en se servant de la paume de sa main (interdit sur le visage)**	
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être **impérativement entre la taille et les pieds** Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. **Attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire. Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur)** – CF- adversaires à 5 m Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées. RAPPEL : Aucun soutien, qu'il soit offensif ou défensif, ne peut amener au sol un soutien adverse : Sanction : Pénalité	
REMISE EN JEU	**Où ?**	**Comment ?**
COUP D'ENVOI	Au centre du terrain	Coup de pied tombé Adversaires à 5 mètres Le ballon doit franchir les 5 mètres - **Possibilité de jouer rapidement** **Tout Coup d'Envoi et Renvoi non conforme = CF (pas de possibilité de prendre mêlée)**
COUP DE RENVOI Après essai	Au centre du terrain par l'équipe qui a concédé l'essai	
COUP DE RENVOI « 22m »	A 10 mètres de l'en-but **(ligne des 15 m)**	**Coup de pied tombé** **Adversaires derrière la ligne –** Si renvoi non conforme = CF (pas de possibilité de prendre mêlée)
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	**Mêlée éducative sans impact : 3+2 contre 3+2** Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Liaisons des joueurs de 1ère ligne (cf. règles du jeu à XV). Lignes de hors-jeu à 5 mètres. Les joueurs « +2 » sont en place des 3èmes lignes ailes, liés au pilier main intérieure au short et main extérieure au maillot, debout, sans action de poussée. Ils ne peuvent faire action de jeu qu'à la fin de la mêlée. L'éducateur-accompagnant donne les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Gain du ballon = fin de la poussée. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est **jamais** rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou **sécurité oblige** : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée
PENALITE	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	**Remplacée par le Coup franc**
COUP FRANC	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	Adversaires à 5 mètres - Pas de choix de la mêlée - **CF accordé à moins de 10 mètres de sa ligne de but possibilité de taper directement en touche = gain de terrain mais lancer à l'équipe adverse**
SORTIE EN TOUCHE OU TOUCHE INDIRECTE	A l'endroit de la sortie, à 5 mètres minimum de la ligne d'en-but.	**Touche = Conquête disputée.** 1 lanceur, 2, 3 ou 4 sauteurs et 1 relayeur. Pour les opposants, 1 vis-à-vis à chacun des participants bénéficiant de la remise en jeu (lanceur, sauteurs et relayeur). Pas d'aide au sauteur. Début de l'alignement à 3 mètres. Fin de l'alignement déterminée par le dernier joueur attaquant de l'alignement (Verrouilleur). Le joueur opposé au lanceur à 2 mètres de l'alignement (largeur et profondeur). Les relayeurs à 2 mètres en profondeur de l'alignement. Remise en jeu rapide autorisée, **avec respect des lignes de hors-jeu.** Non-participants à 5 mètres. En cas de lancer non droit = CF à l'équipe adverse (pas d'autre choix)
TOUCHE DIRECTE	Frappe au-delà des 10 mètres : à l'endroit de la frappe	
	Frappe dans l'en-but ou à moins de 10 mètres : à l'endroit de la sortie	
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CPF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)		

Rugby éducatif saison 2025-2026 MAJ du 01/08/25

Retrouvez l'ensemble des informations sur liguebretagne.ffr.fr

Finales régionales U14 à X

Le règlement appliqué sera le **rugby digest.**
La **feuille d'équipe et les licences** sont à déposer à l'accueil en arrivant au stade.
La **réunion** avec un éducateur par équipe aura lieu à **10h30 précises.**
Le **coup d'envoi** de la première rencontre aura lieu à **11h00 précises**.
Les rencontres auront une durée de **1 x 16 minutes**. Le temps de jeu de **chaque joueur** ne peut excéder **90 minutes** sur la journée (règlement FFR).
La gestion des temps de jeu **est sous l'entière responsabilité des éducateurs**.

Déroulements des finales en 2 phases :

1ère phase : 3 poules de 3
Constitution des poules sur la base du classement du Challenge Régional Harmonie Mutuelle.

2ème phase : 3 poules de 3 constituées sur la base des classements de la 1ère phase
Les 1ers de poules s'opposent dans une poule de 3 et jouent pour les places de 1 à 3.
Les 2nds de poules s'opposent dans une poule de 3 et jouent pour les places de 4 à 6.
Les 3èmes de poules s'opposent dans une poule de 3 et jouent pour les places de 7 à 9.

ÉCOLE DE RUGBY

REGLEMENT MOINS DE 14 ANS (M14 G et M15 F)
Jeu à X

Saison 2025-2026

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 10 / Une équipe se présentant en effectif incomplet peut se voir compléter l'effectif par les équipes en présence (accord des équipes qui jouent).
REMPLACEMENTS	Illimités pendant les **arrêts de jeu** et/ou sur blessure (**10** remplaçants maximum par équipe)
TERRAIN	Terrain normal **sans les 5 mètres de chaque côté**
BALLON	Taille 4
TEMPS DE JEU	Voir tableau
ARBITRAGE	2 joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre **mineur** en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) **Temps mort arbitre :** **Si dans une rencontre un jeune arbitre n'est pas sûr de sa décision (ce qui doit rester exceptionnel 1 ou 2 fois par match maximum), parce qu'il était masqué ou parce qu'il ne sait pas comment sanctionner une faute, ce jeune arbitre arrête la rencontre et fait la gestuelle de demande d'arbitrage vidéo. Dès lors, les deux jeunes arbitres et leur éducateur accompagnant se réunissent et décident ensemble de ce qu'il faut faire.**
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 2 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si jeu déloyal, ou plusieurs exclusions au cours du même plateau ou tournoi, exclusion définitive du plateau ou du tournoi.
	Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – **Sanction** : P **Le raffut EDR : Une action permise, effectuée par un porteur du ballon pour repousser un adversaire qui tente de plaquer, en se servant de la paume de sa main (interdit sur le visage)**
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être **impérativement effectué entre la taille et les pieds.** Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. **Attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire. Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur) – Sanction : P adversaires à 10 m** Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (2 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées. RAPPEL : Aucun soutien, qu'il soit offensif ou défensif, ne peut amener au sol un soutien adverse : Sanction : Pénalité

Retrouvez l'ensemble des informations sur liguebretagne.ffr.fr



REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Rugby à XV catégorie C – **(Précision : Le botteur doit attendre que tous les joueurs adverses soient derrière la ligne des 10 m)**	
COUP DE RENVOI Après essai		
COUP DE RENVOI « 22m »	Rugby à XV catégorie C	
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	**Joueurs et Joueuses titulaires du passeport joueur de devant.** **Mêlée éducative sans impact : 3 + 2 contre 3 + 2** Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Liaisons des joueurs de 1ère ligne et de 2ème ligne (cf. règles du jeu à XV). Lignes de hors-jeu à 5 mètres. **L'éducateur-accompagnant** donne les 3 commandements pour la formation de la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ – 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Son adversaire se place soit à ses côtés sans suivre la progression du ballon soit derrière sa mêlée, dans l'axe. Talonnage autorisé. Pas de possibilité de regagner le ballon. Gain du ballon = fin de la poussée. Fin de mêlée = quand le demi de mêlée lève le ballon du sol. La mêlée n'est **jamais** rejouée. Liaisons incorrectes, mauvaise posture : CF Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou **sécurité oblige** : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée Équipe à effectif incomplet : mêlée à 3 Contre 3
PENALITE	Rugby à XV catégorie C – Pas de choix de la mêlée **quelle que soit la faute**	
COUP FRANC		

SORTIE EN TOUCHE	Règlement à XV catégorie C sauf dispositions particulières ci-contre	**Autorisation de lifter un joueur (pas d'obligation)** **Équipe qui lance** 1 seul joueur peut être lifté par 2 partenaires Le lifteur avant ne peut pas être positionné à moins de 50 cm de la ligne des 5 mètres Le bloc saut doit être identifié avant le début de la touche Pas de déplacement du bloc saut (ni vers l'avant ni vers l'arrière) Obligation de passe du joueur lifté (en l'air ou au plus tard dès contact avec le sol) Possibilité de jouer sur un autre joueur (que celui lifté) **Équipe qui ne lance pas** Obligation de mettre le même nombre de joueur dans l'alignement (pas moins, pas plus) Interdiction de lifter un joueur - Interdiction de plaquer le joueur lifté Aucun joueur **ne peut pas se positionner en face le bloc de saut adverse** et intervenir sur ce bloc saut (aucun contact) Possibilité de disputer le ballon sauf en face du bloc saut
AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE JOUEUR DE L'EQUIPE FAUTIVE POSE IMMEDIATEMENT LE BALLON AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (CF OU 5M DE +, OU REMPLACEMENT EN CAS DE FAUTES REPETEES) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT ET REEQUILIBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.		
HORMIS CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES (le jeu au pied est autorisé)		

FFR Région Bretagne Ille & Vilaine Le Département Bruz Harmonie mutuelle Groupe VYV Avançons collectif Bodemer Auto Intersport

Finales régionales U14 à XV

Le règlement appliqué sera le **rugby digest.**
La **feuille d'équipe et les licences** sont à déposer à l'accueil en arrivant au stade.
La **réunion** avec un éducateur par équipe aura lieu à **10h30 précises.**
Le **coup d'envoi** de la première rencontre aura lieu à **11h00 précises**.
Les rencontres auront une durée de **1 x 16 minutes**. Le temps de jeu de **chaque joueur** ne peut excéder **90 minutes** sur la journée (règlement FFR).
La gestion des temps de jeu **est sous l'entière responsabilité des éducateurs**.

Déroulements des finales en 2 phases :

1ère phase : 3 poules de 3
Constitution des poules sur la base du classement du Challenge Régional Harmonie Mutuelle.

2ème phase : 3 poules de 3 constituées sur la base des classements de la 1ère phase
Les 1ers de poules s'opposent dans une poule de 3 et jouent pour les places de 1 à 3.
Les 2nds de poules s'opposent dans une poule de 3 et jouent pour les places de 4 à 6.
Les 3èmes de poules s'opposent dans une poule de 3 et jouent pour les places de 7 à 9.

REGLEMENT MOINS DE 14 ANS (M14 G et M15 F)
Jeu à XV

Saison 2025-2026

NOMBRE DE JOUEURS	Pratique à 15 selon les règles liées à la catégorie M14 (prise en compte des effectifs passeports joueurs de devant)
REMPLACEMENTS	Une équipe peut inscrire 28 joueurs pour participer à un plateau. Mais pour chaque match de ce plateau le nombre maximum de joueurs inscrits est de 23. Remplacements Illimités pendant les arrêts de jeu et/ou sur blessure (23 joueurs maxi)
TERRAIN	Terrain normal
BALLON	Taille 4
TEMPS DE JEU ET PAUSES	Voir tableau
ORGANISATION TYPE	Triangulaire, quadrangulaire
ARBITRAGE	2 joueurs arbitres formés et 1 éducateur-accompagnant présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) ou « 1 arbitre **mineur** en cours de formation » et 1 jeune-joueur arbitre formé ET un référent en arbitrage présent sur le terrain (chargé de l'arbitrage de la mêlée et de la sécurité) **Temps mort arbitre :** **Si dans une rencontre un jeune arbitre n'est pas sûr de sa décision (ce qui doit rester exceptionnel 1 ou 2 fois par match maximum), parce qu'il était masqué ou parce qu'il ne sait pas comment sanctionner une faute, ce jeune arbitre arrête la rencontre et fait la gestuelle de demande d'arbitrage vidéo. Dès lors, les deux jeunes arbitres et leur éducateur accompagnant se réunissent et décident ensemble de ce qu'il faut faire.**
JEU DELOYAL	Du remplacement temporaire de 5 minutes à l'exclusion définitive, selon la gravité de la faute. Le remplacement est obligatoire. Si jeu déloyal, ou plusieurs exclusions au cours du même plateau ou tournoi, exclusion définitive du plateau ou du tournoi.
	Passage en force : un joueur porteur du ballon ne doit pas percuter volontairement un adversaire arrêté – **Sanction** : P **Le raffut EDR : Une action permise, effectuée par un porteur du ballon pour repousser un adversaire qui tente de plaquer, en se servant de la paume de sa main (interdit sur le visage)**
PLAQUAGE	Le plaquage, exécuté obligatoirement avec les 2 bras, doit être **impérativement effectué entre la taille et les pieds.** Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée. **Attention : il est interdit de plonger directement dans les pieds d'un adversaire. Le porteur du ballon ne doit pas engager son buste vers l'avant au moment du contact avec l'adversaire (pas de tête à la même hauteur) – Sanction : P adversaires à 10 m** Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre (5 minutes) avec remplacement. Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées. RAPPEL : Aucun soutien, qu'il soit offensif ou défensif, ne peut amener au sol un soutien adverse : Sanction : Pénalité



REMISE EN JEU	Où ?	Comment ?
COUP D'ENVOI	Rugby à XV catégorie C – **(Précision : Le botteur doit attendre que tous les joueurs adverses soient derrière la ligne des 10 m)**	
COUP DE RENVOI Après essai		
COUP DE RENVOI « 22m »	Rugby à XV catégorie C	
EN AVANT ou ballon injouable	A l'endroit de la faute, à 5 mètres de toute ligne	**Joueurs et Joueuses titulaires du passeport joueur de devant.** **Mêlée éducative sans impact en formation 3+4+1.** Poussée autorisée dans l'axe, limitée au gain du ballon (ballon derrière les pieds d'une des premières lignes). Talonnage autorisé - Pas de possibilité de regagner le ballon. Le ballon doit être joué sans délai. Lignes de hors-jeu à 5 mètres. **L'éducateur-accompagnant** donne les 3 commandements pour la mêlée éducative sans impact : 1. FLEXION – 2. LIEZ– 3. PLACEMENT Le demi de mêlée introduira sans délai le ballon. L'éducateur-accompagnant interviendra immédiatement en cas d'instabilité de la mêlée : CF. Pour le 9 adverse, règlement à 15 Catégorie C. La mêlée n'est **jamais** rejouée. Mêlée tournée ou quand une faute n'est pas décelée et ballon injouable ou **sécurité oblige** : CF en faveur de l'équipe ayant introduit le ballon en mêlée Équipe à effectif incomplet : obligation d'égalité numérique : **Mêlée à 7** = 3 – 4 **Mêlée à 6** = 3 – 2 – 1 **Mêlée à 5** = 3 - 2
SORTIE EN TOUCHE	Règlement à XV Catégorie C	**Autorisation de lifter un joueur (pas d'obligation)** **Équipe qui lance** 1 seul joueur peut être lifté par 2 partenaires Le lifteur avant ne peut pas être positionné à moins de 50 cm de la ligne des 5 mètres Le bloc saut doit être identifié avant le début de la touche Pas de déplacement du bloc saut (ni vers l'avant ni vers l'arrière) Obligation de passe du joueur lifté **au relayeur** (en l'air ou au plus tard dès contact avec le sol) Possibilité de jouer sur un autre joueur (que celui lifté) **Équipe qui ne lance pas** Obligation de mettre le même nombre de joueur dans l'alignement (pas moins, pas plus) Interdiction de lifter un joueur Interdiction de plaquer le joueur lifté Aucun joueur **ne peut se positionner en face le bloc de saut adverse** et intervenir sur ce bloc saut (aucun contact) Possibilité de disputer le ballon sauf en face du bloc saut
TIR AU BUT	Rugby à XV catégorie C	
PENALITE – COUP FRANC	Sur Pénalité et Coup Franc pas de choix de la mêlée **quelle que soit la faute**	
DROP		
TRANSFORMATION (temps arrêté)		

AU COUP DE SIFFLET DE L'ARBITRE, LE PORTEUR DU BALLON LE POSE IMMEDIATEMENT AU POINT DE FAUTE SINON SANCTION (DU CF AU REMPLACEMENT) 5 ESSAIS D'ECART A N'IMPORTE QUEL MOMENT : SCORE ACQUIS DEFINITIVEMENT POUR L'EQUIPE ET REEQUILBRAGE OBLIGATOIRE DE QUELQUE MANIERE QUE CE SOIT.

HORMIS CES DISPOSITIONS SPECIFIQUES, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES
Applications des règles expérimentales de WR 2021/2022

FFR Région Bretagne Ille & Vilaine Le Département Bruz Harmonie mutuelle Groupe VYV Avançons collectif Bodemer Auto Intersport

Remerciements de la Ligue Bretagne

La Ligue Régionale Bretagne de Rugby remercie la ville de Bruz pour la mise à disposition de son complexe sportif contribuant à la réussite de l'organisation des Finales Régionales du Challenge Harmonie Mutuelle des Écoles de Rugby 2026.

La Ligue Régionale Bretagne de Rugby remercie d'autre part son partenaire Harmonie Mutuelle pour son soutien précieux aux Challenges Harmonie Mutuelle des Écoles de Rugby et ses finales à Bruz qui concluent une nouvelle année d'un partenariat historique.

La Ligue Régionale Bretagne de Rugby remercie également la Région Bretagne pour son concours au développement du rugby.

La Ligue Régionale Bretagne de Rugby remercie le Rugby Olympic Club Bruzois, ses co-présidents Anthony AUGUSTE et Nicolas NIO, pour l'accueil de la manifestation de la ligue, mais également toute l'équipe bénévole pour leur implication et leur disponibilité pour la préparation de l'édition 2026 des Finales Régionales du Challenge Harmonie Mutuelle des Écoles de Rugby.